

EINGEGANGEN 04. Okt. 2017



medien
zentrum
GREIFSWALD

Ortsteilvertretung Innenstadt
Universitäts- und Hansestadt Greifswald
Der Oberbürgermeister
Kanzlei der Bürgerschaft
Rathaus Markt
17489 Greifswald

Medienzentrum
Greifswald e.V.
Lange Straße 14
17489 Greifswald

T 03834 4125 446
M 0176 235 60 116
eMail kontakt@
medienzentrum-
greifswald.de

Betreff: Antrag Zuwendung durch Ortsteilvertretung Innenstadt

Sehr geehrte Damen und Herren,

hiermit beantragen wir für unser Projekt: „Spiele selbst entwickeln“ einen Zuschuss durch die Ortsteilvertretung Innenstadt. Anbei finden Sie:

Sparkasse Vorpommern
IBAN DE29 1505
0500 0102 0072 76
BIC NOLADE21GRW

- Den Antrag auf Zuwendung
- Unseren Projektplan
- Das Votum des Jugendamtes
- Den aktuellen Flyer der ComputerSpielSchule Greifswald

www.medienzentrum-greifswald.de

Für Rückfragen stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung. Zur Sitzung wird die Projektleiterin Laura Schmid anwesend sein um direkte Rückfragen zu beantworten.

Mit freundlichen Grüßen

Lukas Ewert



Ein Projekt des Medien-
zentrum Greifswald e.V.

www.computerspielschule-greifswald.de

Projektplan „Spiele selbst entwickeln“:

Wir, die ComputerSpielSchule Greifswald, wollen mit Jugendlichen (12 – 18 Jahre) digitale Spiele und Apps entwickeln. Ziel ist es, sich für je 2 Monate wöchentlich zu treffen und mit einem bestimmten Thema/Genre auseinander zu setzen und dazu ein digitales Spiel/App zu erstellen. Von diesen Modulen sollen zwei aufeinander folgen, wobei sie aber nicht aufeinander aufbauend geplant werden, so dass zu jedem Modul neue TeilnehmerInnen dabei sein können. Selbst Teil ihres Lieblingshobbys zu werden ist für Jugendliche sehr spannend und sie sind daran sehr interessiert. Unter fachlicher/pädagogischer Begleitung ausprobieren können sie dies leider derzeit nur sehr selten. Solch ein Projekt würde die TeilnehmerInnen in ihrer Persönlichkeitsentwicklung sehr unterstützen und birgt auch die Möglichkeit verschiedenste Fähigkeiten einzubringen und auszubauen. Das Projekt findet in der Greifswalder Innenstadt in der Stadtbibliothek Hans Fallada statt.

Vorrangiges Ziel des Projektes ist die Medienkompetenzentwicklung unter Zuhilfenahme der handlungsorientierten Medienpädagogik. Dabei sollen verschiedene Bereiche gefördert werden. So können verschiedenen Kompetenzen weiterentwickelt werden (lesen, schreiben, Kreativität, Englisch, fotografieren, zeichnen/designen, programmieren). Auch die Persönlichkeitsentwicklung in Form von Partizipation, Ausprobieren von verschiedenen Kompetenzen und der eigenen Reflektion sind Ziele des Projektes. Das Projekt soll Jugendliche in ihrer eigenen Kreativität unterstützen und herausfordern, indem es sie bei einem ihrer Lieblingsinteressen, den digitalen Spielen und Apps abholt und dieses Interesse aber erweitert um selbst solche Spiele und Apps herzustellen. Jugendliche sollen ihre Ideen und Wünsche mit in ihre eigenen, entstehenden Projekte einbringen, um so einen neuen Zugang zu digitalen Produkten zu bekommen.

Das Projekt ist zunächst angelegt auf 5 Monate (Oktober bis Februar) in denen es 2 Projektphasen geben soll. In diesen Projektphasen werden jeweils verschiedene Interessensgebiete als Hauptthema gewählt. Zu jeder Projektphase können sich die Jugendlichen neu anmelden.

Okt/Nov: Modul: „Textadventure“

Dez: Nachbereitung (Blog), Vorbereitung nächster Block, Werbung

Jan/Feb: Modul: „Jump'n Run“

Die Jugendlichen können sich in einem Bereich ausprobieren und weiterentwickeln, der sie zwar sehr interessiert, in dem es aber noch keine Möglichkeiten gibt sich mit Gleichgesinnten, außerhalb des Internets, auszutauschen und dies auch unter pädagogischer Begleitung zu ermöglichen.

Landkreis Vorpommern-Greifswald

Die Landrätin



Landkreis Vorpommern-Greifswald, Postfach 11 32, 17464 Greifswald

Medienzentrum Greifswald e.V.
Prof. Dr. Ronald Rosenstock
Lukas Ewert
Lange Straße 14
17489 Greifswald

Standort: Greifswald
Amt: Amt für Soziales, Jugend & Sport
Sachgebiet: Jugendarbeit
Auskunft erteilt: Herr Jabs
Zimmer: 114
Tel./Fax-Nr.: 03834/ 8760-2606 Fax: 03834/ 8760-92606
E-Mail: Robert.Jabs@kreis-vg.de

Sprechzeiten
montags: nach Vereinbarung
dienstags: 09:00 bis 12:00 Uhr und 14:00 bis 18:00 Uhr
mittwochs: nach Vereinbarung
donnerstags: 09:00 bis 12:00 Uhr und 14:00 bis 16:00 Uhr
freitags: nach Vereinbarung

Ihr Zeichen, Ihre Nachricht vom Unser Zeichen, unsere Nachricht vom Datum
51.5 13.09.2017

Votum des Amtes für Soziales, Jugend und Sport des Landkreises Vorpommern-Greifswald zum Projekt „Von der Idee zum Spiel“ des Medienzentrum Greifswald e.V.

Das Medienzentrum Greifswald e.V. ist seit Februar 2012 im Bereich der außerschulischen Kinder- und Jugendarbeit tätig und hat seinen Arbeitsschwerpunkt im Bereich der Medienbildung. Der Antrag auf Anerkennung als anerkannter freier Träger der Jugendhilfe gemäß § 75 SGB VIII liegt dem Amt für Soziales, Jugend und Sport ebenfalls vor.

Mit festen Öffnungszeiten in der Stadtbibliothek der Universitäts- und Hansestadt Greifswald, bietet der Verein Kindern, Jugendlichen und auch Erwachsenen die Möglichkeit, sich mit digitalen Spielen und Medien vertraut zu machen oder mit den ehrenamtlichen Mitarbeitern Fragen in Bezug auf die digitale Welt zu klären.

Durch die medienpädagogische Begleitung können Kinder und Jugendliche ihr Medienkompetenz stärken, gemeinsam spielen und sich weiterbilden. Realisiert werden diese und weitere Angebote durch 12 Vereinsmitglieder sowie durch 10 ehrenamtlich tätige Studenten der Universität Greifswald. Darüber hinaus hält der Verein verschiedene Ferienangebote vor und ist auch außerhalb der Stadt Greifswald, im Landkreis sowie in anderen Städten tätig.

Die Angebote des Vereins in der Stadtbibliothek sowie bei anderen Veranstaltungen in der Stadt Greifswald oder in Schulen werden von den Kindern und Jugendlichen sehr gut angenommen. Das Medienzentrum Greifswald bietet seiner Zielgruppe, welche in der Regel aus Kindern und Jugendlichen im Schulalter besteht, die Möglichkeit, verschiedenste Umgangsformen mit der medialen Welt kennenzulernen. Durch den Umgang mit dem Medium Computer und Konsole erlangen die TeilnehmerInnen digitale Kompetenzen, die für den späteren beruflichen Werdegang von großer Bedeutung sind.

Das Medienzentrum Greifswald e.V. greift den Bedarf nach Medienbildung im Landkreis Vorpommern-Greifswald auf schafft mit seinen jährlich mehr als vierzig Projekten, ein

Kreissitz Greifswald
Feldstraße 35 a
17489 Greifswald
Postfach 11 32
17464 Greifswald

Standort Anklam
Demminer Straße 71-74
17389 Anklam
Postfach 11 51/11 52
17381 Anklam

Standort Pasewalk
An der Kurassierkaserne 9
17309 Pasewalk
Postfach 12 42
17302 Pasewalk

Bankverbindungen
Sparkasse Vorpommern
IBAN DE98 1505 0500 0000 0001 91
BIC NOLADE21GRW

Sparkasse Uecker-Randow
IBAN DE81 1505 0400 3110 0000 58
BIC NOLADE21PSW

Telefon: 03834 8760-0
Telefax: 03834 8760-9000

Internet: www.kreis-vg.de
E-Mail: posteingang@kreis-vg.de

Gläubiger-Identifikationsnummer
DE112220000202986

Angebot, welches es im Flächenlandkreis Vorpommern-Greifswald, kein weiteres mal gibt.

Das Amt für Soziales, Jugend und Sport des Landkreises Vorpommern-Greifswald unterstützt grundsätzlich jegliche Vorhaben, die die Angebotslandschaft im Bereich der Jugendarbeit und Jugendsozialarbeit bereichern. Das beschriebene Projekt „Von der Idee zu Spiel“ erkennt den Bedarf junger Menschen im Landkreis nach medialer Bildung und möchte Kindern und Jugendlichen der Stadt Greifswald und Umland, die Möglichkeit geben, ein Computerspiel von Grund auf zu entwickeln, Ideen und Vorstellungen mit medienpädagogischer Unterstützung umzusetzen und von den individuellen Stärken eines jeden Teilnehmers zu profitieren. Dabei steht die Partizipation der Kinder und Jugendlichen im Vordergrund.

Die aus der Kurzbeschreibung des Projektes, sowie aus dem persönlichen Gespräch mit den Projektverantwortlichen resultierenden Angaben erscheinen schlüssig.

Die finanzielle Beteiligung des Landkreises Vorpommern-Greifswald beschränkt sich generell auf einzelne Fördermaßnahmen, die im Rahmen der „Richtlinie zur Gewährung von Zuwendungen im Bereich der Jugendarbeit/ Jugendsozialarbeit im Landkreis Vorpommern-Greifswald“, beantragt werden können.

Mit freundlichen Grüßen
Im Auftrag



Robert Jabs
Jugendpfleger

Konzept

Die ComputerSpielSchule Greifswald ist ein Medienbildungspartner, welcher entsprechend der Lebenswirklichkeit digitale Medien in den Mittelpunkt der medienpädagogischen Arbeit rückt. Die pädagogische Auseinandersetzung mit digitalen Spielen bildet dabei einen Schwerpunkt. Auf Grundlage vielfältiger pädagogischer Ansätze und Methoden werden den Altersgruppen bzw. Zielgruppen entsprechende Angebote zur Medienkompetenz-Förderung unterbreitet. Information, Aufklärung und Kommunikation zwischen den Generationen wird angestrebt und versucht, die Barrieren, die durch unterschiedliches Medienverständnis der Generationen entstanden sind, zu überwinden.



Trägerverein:



Unsere Partner:



COMPUTER SPIELSCHULE GREIFSWALD

spielen entdecken lernen



ComputerSpielSchuleGreifswald
in der Stadtbibliothek „Hans Fallada“
Knopfstraße 18-20

Tel 03834 4125446
eMail kontakt@csg-hgw.de
Web www.csg-hgw.de

Angebote

für pädagogisch Tätige

zum Beispiel: Lehrer/innen, Erzieher/innen, Pädagog/innen, Multiplikator/innen

Wir bieten themenzentrierte Fortbildungsmodule sowie Workshops und innerschulische Medienprojekte für Schulklassen an - entsprechend individueller Absprachen. Außerdem stehen wir während unserer Öffnungszeiten für den Austausch zur Verfügung.

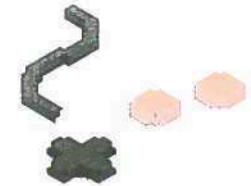
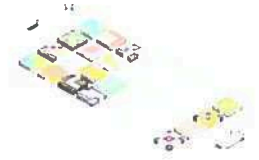
für Groß und Klein

dazu zählen: Eltern, Großeltern, Kinder

Wir bieten Öffnungszeiten, um sich medienpädagogisch begleitet mit digitalen Spielen und Medien vertraut zu machen. Wir stehen Ihnen gern für Beratung und Gespräche zur Verfügung. Besuchen Sie uns auch in den Ferien zu unseren Familienangeboten.

Unsere Schwerpunktthemen

- 🐦 Jugendmedienschutz, Altersfreigaben der USK
- 🐦 Chancen und Risiken von digitalen Medien
- 🐦 Faszination und Bedeutung von digitalen Medien und Spielen
- 🐦 Genrekunde (digitale Spiele)
- 🐦 Ethische und moralische Aspekte in digitalen Spielen
- 🐦 Intensives, exzessives oder pathologisches Spielverhalten
- 🐦 Kostenfallen in Online-Spielen
- 🐦 Urheberrecht und Datenschutzaspekte
- 🐦 Cybermobbing - „Alles nur Spaß?“
- 🐦 soziale Netzwerke - (m)ein Leben in der virtuellen Welt
- 🐦 Digitale Spiele im Unterricht
- 🐦 Chat- und Gamersprache - Chancen im Deutschunterricht?
- 🐦 Serious Games und pädagogische Spieleempfehlungen
- 🐦 Gewalt in Videospielen
- 🐦 Creative Gaming - kreative Potentiale in Spielen nutzen lernen
- 🐦 Up to date - Aktuelle Begriffe, digitale Spiele und Plattformen



„Eltern sollen hinsehen, was ihr Kind spielt, denn nur so kann der Streit, der sich in vielen Familien am Computerspielen des Kindes entzündet, verringert werden.“

Prof. Dr. Hartmut Warkus

Ortsteilvertretung Innenstadt

Universitäts- und Hansestadt Greifswald
Der Oberbürgermeister
Kanzlei der Bürgerschaft
Rathaus Markt
17489 Greifswald

**Antrag auf Gewährung einer finanziellen Zuwendung
gem. der Richtlinie zum Budget der Ortsteilvertretungen bis zu 3000 € (netto)**

Wir, ComputerSpielSchule Greifswald, beantragen aus den Mitteln des Ortsteilbudget eine finanzielle Zuwendung in Höhe von 2080€.
für (ortsteilbezogene Maßnahme) „Digitale Spiele selbst entwickeln“.

Zuwendungszweck:

- die ergänzende Ausstattung und Benutzung der in der Ortschaft gelegenen öffentlicher Einrichtungen
- die Förderung von Vereinen, Verbänden und sonstigen Vereinigungen im Ortsteil
- die Förderung und Durchführung von Veranstaltungen der Heimatpflege, des Brauchtums in dem Ortsteil und sonstigen Ortsteilfesten
- die Pflege vorhandener Patenschaften und Partnerschaften
- die Information, Dokumentation und Präsentation in Ortsteilangelegenheiten

Der geplanten Maßnahme liegt die Entscheidung der Ortsteilvertretung aus der Sitzung vom 11.10.2017 mit dem Abstimmungsergebnis x Ja – x Nein – x Enthaltung zu Grunde.

Finanzierungsübersicht:

Ausgaben

Lfd. Nr.	Kostenposition	Kosten in €
1	Honorare 2 MitarbeiterInnen	4900,00€
	Werbematerialien	140,00€
	Technik (3 Tablets, Zubehör)	2040,00€
	Gesamtausgaben	7080,00€

Einnahmen

Lfd. Nr.	Geplante Einnahmen (z.B. Eintrittsgelder, Spenden, Sponsoren, Pfandgelder)	durch	Betrag in €
1	Förderung	Deutsches Kinderhilfswerk	5000,00€
3	Zuschuss	Ortsteilvertretung Innenstadt Greifswald	2080,00€
		Gesamteinnahmen:	7080,00€

Hinweis: Die Angaben sind, soweit möglich, mit geeigneten Unterlagen zu belegen.

Erklärung der Zuwendungsempfängerin/des Zuwendungsempfängers:

Ich erkläre, dass mit der Maßnahme noch nicht begonnen worden ist.

Mir ist bekannt, dass keine wiederkehrenden Leistungen oder Zuwendungen an Dritte finanziert werden dürfen und dass nicht verausgabte Mittel zurückzuzahlen sind.

Ich bitte um Überweisung der Mittel auf mein Konto:

IBAN DE29 1505 0500 0102 0072 76

BIC NOLADE21GRW

Datum:

Unterschrift der/des Vorsitzenden der Ortsteilvertretung