

Digitale Zeichenschule in der Medienwerkstatt des Medienzentrums Greifswald

Antragsteller/in	Datum
Medienzentrum Greifswald e. V.	28.03.2025

geplante Beratungsfolge		geplantes Sitzungsdatum	Beratung
Ortsteilvertretung Innenstadt (OTV In)	Entscheidung Antrag zum Ortsteilbudget	10.04.2025	Ö

Anlage/n

- 1 Antrag öffentlich
- 2 Finanzierungskonzept und Begründung öffentlich



Universitäts- und Hansestadt Greifswald Der Oberbürgermeister Kanzlei der Bürgerschaft Postfach 3153 17461 Greifswald

Antrag zum Ortsteilbudget

Zuständige Ortsteilvertretung	Innenstadt		
	1	L Our!farrald a M	
Antragsteller*in	Medien	Medienzentrum Greifswald e.V.	
Titel der Maßnahme	Digitale Zeichens	Digitale Zeichenschule in der Medienwerkstatt des Medienzentrum Greifswald	
Zuwendungshöhe (Brutto) EUR	1500 €		
Realisierungszeitraum	01.05.2	2025 - 31.12.2025	
Wird die Maßnahme mit anderer	Mitteln der Un	iversitäts- und Hansestadt Greifswald gefördert?	
ja		nein	
Kurze Begründung der Maßnahm	10 (auch als Anlag	ge möglich)	
siehe Anlage 1			

Finanzierungskonzept (auch als Anlage möglich) Kostenvoranschläge können freiwillig als Anlage zum A	ntrag eingereicht werden.
siehe Anlage 1	
Haben Sie in den letzten zwei Jahren bereits ja	nein
Falls ja, in welcher Höhe haben Sie in den letzten erhalten? (Auflistung der Gesamtsumme nach Jahr)	zwei Janren Mittei aus dem Ortstellbudget
Anlagen zum Antrag	
Anlage 1	
,	

Antrag zum Ortsteilbudget

Anlage 1

Finanzierungskonzept:

Gesamtkosten	1.500,00€
Verpflegung der Kinder und Jugendlichen	55,00 €
Öffentlichkeitsarbeit	70,00€
Aufwandsentschädigung Programmleiterin 2	687,50 €
Aufwandsentschädigung Programmleiterin 1	687,50€

Begründung der Maßnahme:

Das Hauptziel der geplanten Zeichenschule ist es, Kindern und Jugendlichen im Alter von 8 bis 16 Jahren eine kreative Auseinandersetzung in den Bereichen digitale Illustration und 3D-Modellierung zu bieten. Durch den Einsatz moderner Technologien und pädagogisch wertvoller Methoden sollen die Teilnehmer*innen ihre künstlerischen Fähigkeiten entwickeln, ihr technisches Verständnis vertiefen und ihre Kreativität fördern. Die spezifischen Ziele umfassen:

- 1. Förderung von Kreativität und künstlerischem Ausdruck
- 2. Erwerb technischer Fähigkeiten und Kenntnisse
- 3. Förderung von Problemlösungsfähigkeiten und technischem Verständnis

Durch die Förderung wäre eine kostenfreie Teilnahme für Kinder und Jugendliche möglich, wodurch besonders Teilnehmende aus finanziell schwachen Haushalten Zugang zu neuen und oftmals für sie unerschwinglichen Gestaltungsmöglichkeiten in Kunst und Kultur erhalten.

Geplant ist eine Öffnungszeit von zwei Stunden, in der Kinder und Jugendliche flexibel vorbeikommen und sich in der Präsenz von Fachkräften ausprobieren und offen arbeiten können, mit optionalen und periodisch wiederkehrenden Programm-Angeboten, in denen der Umgang mit bestimmten Programmen oder ein bestimmtes Endprojekt im Fokus stehen.

Für Illustrationen und kurze Animationen würde die App "Procreate" für das iPad verwendet werden, da diese besonders einsteigerfreundlich ist und trotz vieler Funktionen ein einfaches und intuitives User-Interface aufweist. Die 3D-Modellierung an Rechnern würde mit dem Programm "Blender" vollzogen werden, und die Ergebnisse können mithilfe lokaler 3D-Drucker gedruckt werden. Das Medienzentrum verfügt bereits über nötige Räumlichkeiten und Technik, sodass diese nicht finanziert werden müssen. Die im Finanzierungskonzept aufgeführten Ausgaben beziehen sich deshalb lediglich auf Aufwandsentschädigungen, Werbekosten und Verpflegungsangeboten für die Kinder und Jugendlichen.